

DIGITALES SCHIEBEPUZZLE

PUZZLESPASS FÜR 22 ZOLL TOUCH-TERMINAL

[ALLE SPIELE](#)[BESCHREIBUNG](#)[BILDERGALERIE](#)[VIDEO](#)[KONTAKT](#)

BESCHREIBUNG

Das Bild auf dem Touch-Monitor ist in verschiedene Kacheln unterteilt, wobei ein freies Feld existiert. Um das Spiel zu branden, dienen Ihre Logos, Produktbilder oder sonstige Motive als Inhalt. Die Spieler haben die Aufgabe, die zufällig durchmischten Kacheln so zu verschieben, dass das Motiv richtig zusammengesetzt ist. Der Spieler sieht während der gesamten Aktion das Originalbild am seitlichen Rand. Das gebrandete Eventmodul misst die zur Lösung benötigte Zeit und zeigt diese im Spiel an. Bei jedem Spielstart werden die einzelnen Kacheln „random“ neu gemischt. Das Branding der Spieloberfläche erfolgt nach Ihren Vorgaben.

HIGHLIGHTS

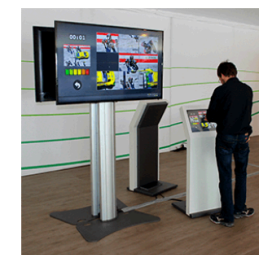
- Präsentieren Sie das Schiebepuzzle auf einem 22 Zoll Touch-Terminal , oder auf einem 55 Zoll Touch-Kiosk
- Ihres Logo/Bilder dienen als Motive des Eventgames
- Bei jedem Spiel werden die Kacheln „random“ neu gemischt
- Bis zu 6 verschiedenen Schwierigkeitsstufen (Anzahl der Kacheln) sind vom Spieler einstellbar
- Das System erfasst und visualisiert die benötigte Spielzeit

OPTIONEN

- Die Spieloberfläche lässt sich auch auf größere Bildschirme (ggf. mit Bodenständer) übertragen
- Es können mehrere Motive hinterlegt werden, aus denen der Spieler auswählen kann

VORAUSSETZUNGEN

- 230 Volt Stromanschluss
- Die Betreuung des Spiels ist sinnvoll, aber nicht notwendig
- Die Größe der Fußplatte des 22 Zoll Touch-Terminals beträgt = 56 x 48 x 125 cm (Breite x Tiefe x Höhe)
- Die Größe der Fußplatte des 55 Zoll Touch-Kiosk umfasst = 76 x 45 x 189 cm (Breite x Tiefe x Höhe)



Kontakt Daten

InnoTeamS GmbH

64283 Darmstadt • Fraunhoferstr. 5 • +49 6151 155-150 • info@innoteams.de

Copyright © 2006 - 2024